

Regulamin pracowni komputerowej

1. Uczniowie przebywają w pracowni wyłącznie pod opieką nauczyciela.
2. Sprzętem i oprogramowaniem zarządza opiekun pracowni.
3. Uczeń na początku roku szkolnego otrzymuje przydzielone stanowisko pracy.
4. Zabronione jest samowolnie ingerowanie w sprzęt komputerowy (włączanie, wyłączanie, podłączanie, rozłączanie, przełączanie).
5. Niedopuszczalne są działania mające na celu uzyskanie nieupoważnionego dostępu do nieprzydzielonych zasobów (czyjeś miejsce i sprzęt, osobiste zasoby chmurowe).
6. Instalowanie i używanie oprogramowania, które nie jest na wyposażeniu pracowni wymaga uzgodnienia z opiekunem pracowni.
7. Korzystanie z Internetu i oprogramowania jest dozwolone wyłącznie w zakresie określonym przez nauczyciela, obejmującym treść zajęć.
8. Podczas korzystania z komunikatorów internetowych obowiązują zasady kulturalnego zachowania jak w komunikacji bezpośredniej.
9. Nie wolno przysyłać ani przechowywać w dowolnej postaci treści niezgodnych z ogólnie przyjętymi normami obyczajowymi i moralnymi.
10. Uczniowie mają obowiązek niezwłocznego informowania nauczyciela o nieprawidłowościach w działaniu sprzętu i oprogramowania.
11. Każdy użytkownik pracowni ma obowiązek szanować sprzęt i wyposażenie oraz dbać o porządek na swoim stanowisku.
12. Zabronione jest picie napojów i spożywanie posiłków przy stanowisku komputerowym. Środki spożywcze należy schować do plecaka przed wejściem do pracowni.
13. Zabronione jest samowolne opuszczanie swojego stanowiska bez zgody nauczyciela.
14. W pracowni obowiązują zasady zachowania ciszy jak w czytelnii.